

Sprachverarbeitung II / 9 FS 2017

Algorithmen für CDHMM – Wortmodelle

Buch: Kapitel 5.4.8 bis 5.7 und 13.4

Beat Pfister



Programm heute

- Vorlesung:
- Viterbi-Training für DDHMM
 - grundlegende Algorithmen für CDHMM
 - Training mit mehreren Merkmalssequenzen
 - Underflow
 - Akustische Modelle für Wörter
- Übung:
- ★ Training diskreter HMM

Training von DDHMM

Gegeben: Beobachtungssequenz $\mathbf{X} = \mathbf{x}_1 \mathbf{x}_2 \dots \mathbf{x}_T$

Aufgabe: Bestimmung von a_{ij} und $b_j(k)$ so, dass $P(\mathbf{X}|\lambda)$ maximal

Problem: Zustände des HMM sind nicht beobachtbar

Vorgehen: Baum-Welch-Algorithmus mit Hilfswahrscheinlichkeiten
 $\gamma_t(i)$ und $\xi_t(i, j)$
(dafür wird das HMM bereits gebraucht)

Training von DDHMM

Ausweg aus dem Problem, dass HMM-Zustände nicht beobachtbar:

- Baum-Welch:
- Berücksichtigt alle Zustandsfolgen
 - Hilfswahrscheinlichkeiten → Erwartungswerte

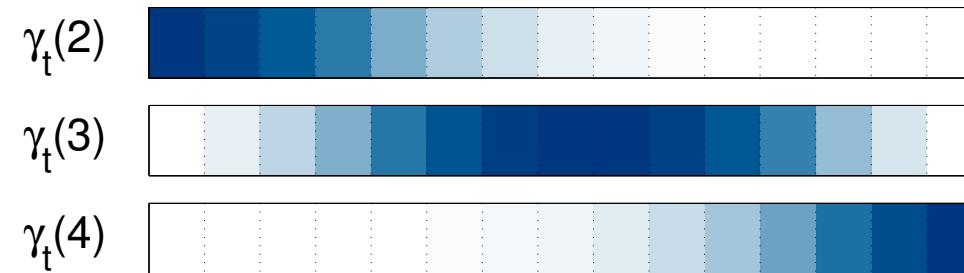
>>>

Training von DDHMM

Ausweg aus dem Problem, dass HMM-Zustände nicht beobachtbar:

- Baum-Welch:
- Berücksichtigt alle Zustandsfolgen
 - Hilfswahrscheinlichkeiten → Erwartungswerte

>>>

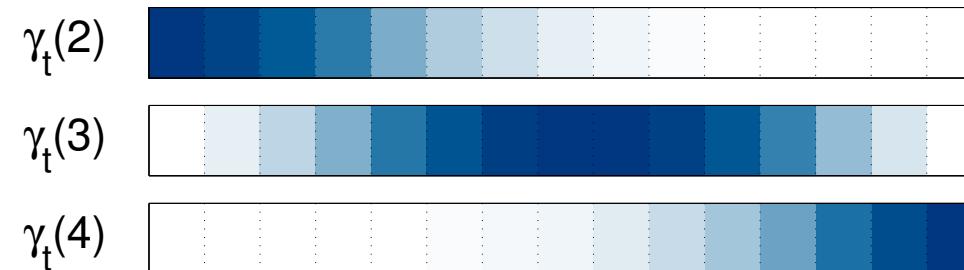


Training von DDHMM

Ausweg aus dem Problem, dass HMM-Zustände nicht beobachtbar:

- Baum-Welch:
- Berücksichtigt alle Zustandsfolgen
 - Hilfswahrscheinlichkeiten → Erwartungswerte

>>>



- Viterbi:
- Berücksichtigt nur optimale Zustandsfolge



Viterbi-Training

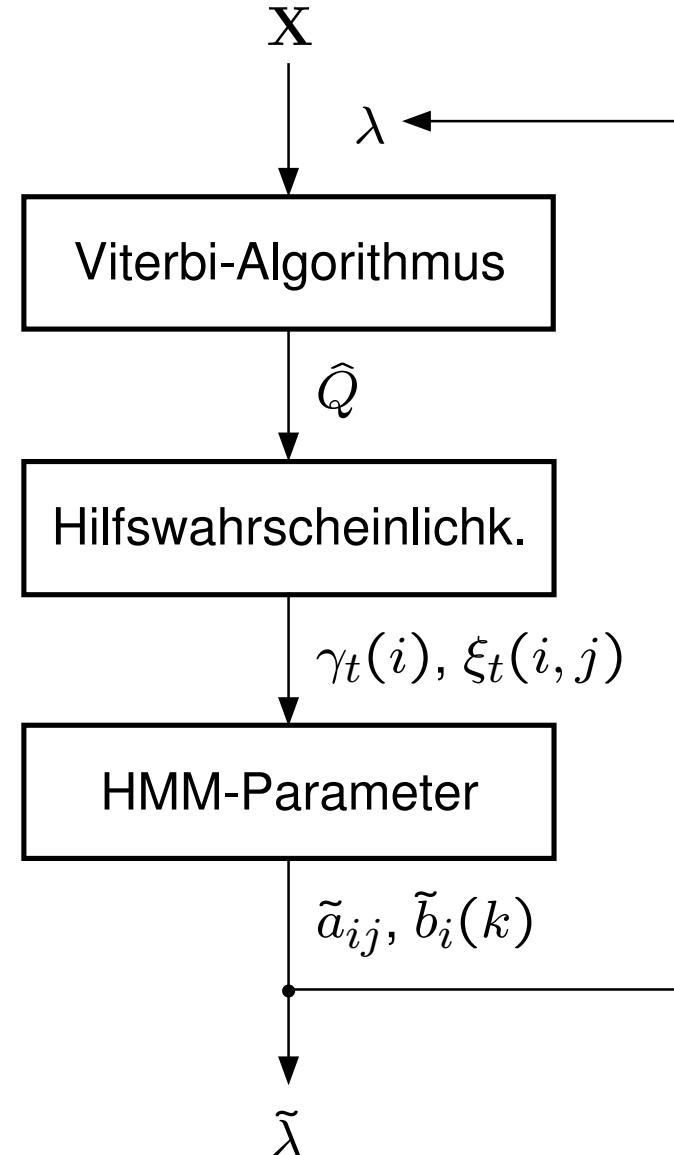
Aus der optimalen Zustandssequenz $\hat{Q} = S_1 \hat{q}_1 \dots \hat{q}_T S_N$ können die Hilfsgrößen $\gamma_t(i)$ und $\xi_t(i, j)$ bestimmt werden mit:

$$\gamma_t(i) = \begin{cases} 1 & \text{falls } \hat{q}_t = S_i, \\ 0 & \text{sonst,} \end{cases}$$

$$\xi_t(i, j) = \begin{cases} 1 & \text{falls } \hat{q}_t = S_i \text{ und } \hat{q}_{t+1} = S_j, \\ 0 & \text{sonst.} \end{cases}$$

Die Hilfsgrößen können in die Schätzformeln für a_{ij} und $b_j(k)$ des Baum-Welch-Algorithmus eingesetzt werden

Viterbi-Training



Initial-DDHMM

Anzahl der Zustände N , Anzahl der diskreten Beobachtungen M und Topologie ($a_{ij} = 0$) werden durch Anwendung bestimmt

Setzen der Initialwerte:

- Zustandsübergangswahrscheinlichkeiten: **gleichverteilt**

$$a_{ij} = a_{ik}, \quad \text{für } a_{ij}, a_{ik} > 0 \quad \text{wobei } \sum_j a_{ij} = 1$$

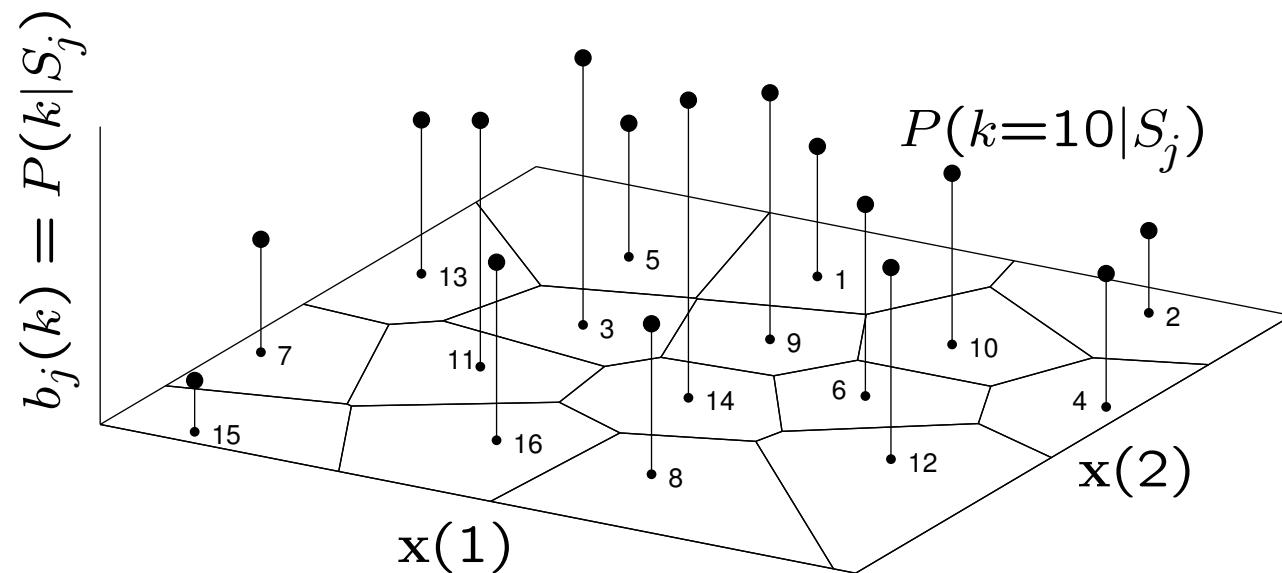
- Beobachtungswahrscheinlichkeiten: **gleichverteilt**

$$b_j(k) = 1/M$$

HMM mit diskreten Beobachtungen

(DDHMM: discrete density HMM)

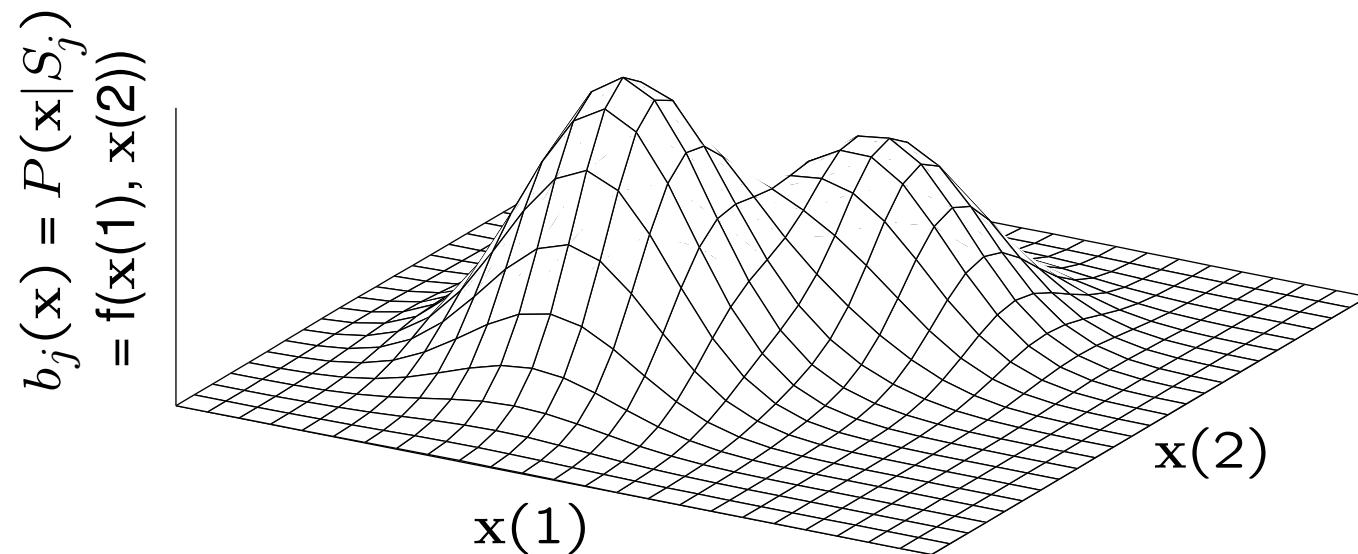
Beispiel: Wahrscheinlichkeitsverteilung für 2-dimensionale Beobachtungen
mit 16 diskreten Werten



HMM mit kontinuierlichen Beobachtungen

(CDHMM: continuous density HMM)

Beispiel: Wahrscheinlichkeitsdichte für 2-dimensionale Beobachtungen
(2-dimensionale Gauss-Mischverteilung)



D-dimensionale Gauss-Mischverteilung mit *M* Komponenten

$$b_j(\mathbf{x}) = \sum_{k=1}^M c_{jk} b_{jk}(\mathbf{x}) = \sum_{k=1}^M c_{jk} \mathcal{N}(\mathbf{x}, \boldsymbol{\mu}_{jk}, \boldsymbol{\Sigma}_{jk}).$$

mit:

$$\mathcal{N}(\mathbf{x}, \boldsymbol{\mu}_{jk}, \boldsymbol{\Sigma}_{jk}) = \frac{1}{\sqrt{(2\pi)^D |\boldsymbol{\Sigma}_{jk}|}} e^{-\frac{1}{2}(\mathbf{x}-\boldsymbol{\mu}_{jk})^\top \boldsymbol{\Sigma}_{jk}^{-1} (\mathbf{x}-\boldsymbol{\mu}_{jk})}$$

$$\sum_{k=1}^M c_{jk} = 1$$

$$c_{jk} \geq 0, \quad 1 < j < N, \quad 1 \leq k \leq M$$

Baum-Welch-Algorithmus für CDHMM

- Gleiche Hilfswahrscheinlichkeiten wie bei DDHMM $\gamma_t(i)$, $\xi_t(i, j)$ aber $b_j(\mathbf{x})$ gemäss vorheriger Folie berechnen, bzw. nach Gleichung (77)
- Zusätzliche Hilfswahrscheinlichkeit $\zeta_t(j, k)$

$$\zeta_t(j, k) = P(q_t=S_j, \mathbf{x}_t \mapsto \mathcal{N}_{jk} | \mathbf{X}, \lambda)$$

$\zeta_t(j, k)$ ist die Wahrscheinlichkeit, dass sich das HMM zum Zeitpunkt t im Zustand S_j befindet und die k -te Mischkomponente (des Zustandes S_j) die Beobachtung \mathbf{x}_t erzeugt, gegeben die Beobachtungssequenz \mathbf{X} und das Modell λ .

Zugrundeliegende Idee: Aufteilung des Zustandes S_j [>>>](#)

Ermitteln der Hilfswahrscheinlichkeit $\zeta_t(j, k)$

$\zeta_t(j, k)$ kann mit den Vorwärts- und Rückwärtswahrscheinlichkeiten ausgedrückt werden:

$$\begin{aligned}\zeta_1(j, k) &= \frac{a_{1j} c_{jk} b_{jk}(\mathbf{x}_1) \beta_1(j)}{P(\mathbf{X}|\lambda)}, & 1 < j < N \\ \zeta_t(j, k) &= \frac{\sum_{i=2}^{N-1} \alpha_{t-1}(i) a_{ij} c_{jk} b_{jk}(\mathbf{x}_t) \beta_t(j)}{P(\mathbf{X}|\lambda)}, & 1 < j < N \\ && 1 < t \leq T\end{aligned}$$

Interpretation von $\zeta_t(j, k)$:

$$\sum_{t=1}^T \zeta_t(j, k) = \text{erwartete Anzahl Beobachtungen, die von der } k\text{-ten Mischkomponente des Zustands } S_j \text{ erzeugt wurden.}$$

Schätzformeln für CDHMM

Zustandsübergangswahrscheinlichkeiten a_{ij} (wie bei DDHMM)
→ aus Hilfswahrscheinlichkeiten $\gamma_t(i)$ und $\xi_t(i, j)$

Beobachtungswahrscheinlichkeiten (d.h. M Mischkomponenten)

$$c_{jk}$$

$$\mu_{jk}$$

$$\Sigma_{jk}$$

>>>

Initial-CDHMM

Anzahl der Zustände N , Topologie ($a_{ij} = 0$) und Anzahl der Mischkomponenten M werden durch Anwendung bestimmt

Setzen der Initialwerte:

- Zustandsübergangswahrscheinlichkeiten: **gleichverteilt**
 $a_{ij} = 1/n_i$, wobei n_i = Anzahl der a_{ij} , die grösser als 0 sind
- Beobachtungswahrscheinlichkeiten: **für alle S_j gleich**
 $b_j(k) = c_k \mathcal{N}(\mathbf{x}, \boldsymbol{\mu}_k, \boldsymbol{\Sigma}_k)$, wobei c_k , $\boldsymbol{\mu}_k$ und $\boldsymbol{\Sigma}_k$ aus \mathbf{X} zu bestimmen sind

Training von CDHMM

Im Prinzip kann ein HMM wie folgt trainiert werden:

1. Initial-HMM mit M Mischkomponenten erzeugen
2. mit Baum-Welch trainieren bis Konvergenz erreicht ist

Besser ist jedoch **Mixture Splitting** anzuwenden:

Verwenden eines einfacheren Modells zum Initialisieren eines komplexeren!

1. Initial-CDHMM mit 1 Mischkomponente erzeugen
2. mit Baum-Welch trainieren bis Konvergenz erreicht ist
3. Abbruch, falls Anzahl Mischkomponenten gleich M
4. **Anzahl Mischkomponenten erhöhen**
5. bei Schritt 2 weiterfahren

>>>

Viterbi-Training (CDHMM)

$$\hat{Q} = S_1 \hat{q}_1 \dots \hat{q}_T S_N$$

$$\gamma_t(i) = \begin{cases} 1 & \text{falls } \hat{q}_t = S_i, \\ 0 & \text{sonst,} \end{cases}$$

$$\xi_t(i, j) = \begin{cases} 1 & \text{falls } \hat{q}_t = S_i \text{ und } \hat{q}_{t+1} = S_j, \\ 0 & \text{sonst.} \end{cases}$$

Viterbi-Training (CDHMM)

zusätzlich zur optimalen Zustandssequenz $\hat{Q} = S_1 \hat{q}_1 \hat{q}_2 \dots \hat{q}_t \dots \hat{q}_T S_N$ muss die optimale Mischkomponente \hat{k}_t bestimmt werden:

$$\hat{k}_t = \operatorname{argmax}_k c_{jk} b_{\hat{q}_t k}(\mathbf{x}_t) \quad >>>$$

Damit kann die Hilfswahrscheinlichkeit $\zeta_t(i, k)$ berechnet werden:

$$\zeta_t(i, k) = \begin{cases} 1 & \text{falls } \hat{q}_t = S_i \text{ und } \hat{k}_t = k, \\ 0 & \text{sonst.} \end{cases}$$

Die Summe dieser Hilfswahrscheinlichkeit über die ganze Beobachtungssequenz hat die gewohnte Bedeutung

$$\sum_{t=1}^T \zeta_t(j, k) = \text{Anzahl Beobachtungen, die von der } k\text{-ten Misch-} \\ \text{komponente des Zustands } S_j \text{ erzeugt wurden}$$

Training mit mehreren Sequenzen

Problem: Eine Beobachtungssequenz genügt nicht für Parameterschätzung!

Lösung: Schätzung der HMM-Parameter aus einer Menge von Beobachtungssequenzen $\mathcal{X} = \{\mathbf{X}_1, \mathbf{X}_2, \dots, \mathbf{X}_S\}$

→ Maximierung der Produktionswahrscheinlichkeit $P(\mathcal{X}|\lambda)$

wobei $P(\mathcal{X}|\lambda) = \prod_{s=1}^S P(\mathbf{X}_s|\lambda)$.

Prinzip: Hilfswahrscheinlichkeiten über alle Sequenzen $s \in S$ aufsummieren:

$$\tilde{a}_{1j} = \frac{1}{S} \sum_{s=1}^S \gamma_1^s(j) , \quad 1 < j < N$$

$$\tilde{a}_{ij} = \frac{\sum_{s=1}^S \sum_{t=1}^{T_s-1} \xi_t^s(i, j)}{\sum_{s=1}^S \sum_{t=1}^{T_s} \gamma_t^s(i)} , \quad 1 < i, j < N$$

$$\tilde{a}_{iN} = \frac{\sum_{s=1}^S \gamma_{T_s}^s(i)}{\sum_{s=1}^S \sum_{t=1}^{T_s} \gamma_t^s(i)} , \quad 1 < i < N$$

Hinweis für Implementation

Für 1 Merkmalssequenz liefert der Baum-Welch-Algorithmus \tilde{a}_{ij} wobei:

$$\tilde{a}_{ij} = \frac{\text{Übergänge } i \rightarrow j}{\text{Übergänge von } i \text{ aus}} = \frac{nt(i, j)}{ns(i)}, \quad 1 \leq i, j \leq N$$

Für $s = 1 \dots S$ Merkmalssequenzen kann somit \tilde{a}_{ij} ermittelt werden mit:

$$\tilde{a}_{ij} = \frac{nt(i, j)}{ns(i)} = \frac{\sum_{s=1}^S nt_s(i, j)}{\sum_{s=1}^S ns_s(i)}, \quad 1 \leq i, j \leq N$$

(Merke: $nt_s(i, j)$ und $ns_s(i)$ werden fortlaufend aufsummiert)

Underflow

Problem: Bei Berechnung von $\alpha_t(i)$, $\beta_t(i)$ und $\delta_t(i)$ werden die Wahrscheinlichkeiten mit zunehmendem t exponentiell kleiner
→ Unterlauf der Gleitkomma-Arithmetik

Abhilfe: Rechnen mit logarithmierten Wahrscheinlichkeiten >>>
Das Resultat wächst (betragsmässig) nur linear!

Spracherkennung mit HMM

Vorhanden: Algorithmen für DDHMM und CDHMM



Anwendung für die Spracherkennung

d.h. Schätzen der Wahrscheinlichkeit: $P(\mathbf{X}|W) \approx P(\mathbf{X}|\lambda_W)$

Spracherkennung mit HMM

Vorhanden: Algorithmen für DDHMM und CDHMM



Anwendung für die Spracherkennung

d.h. Schätzen der Wahrscheinlichkeit: $P(\mathbf{X}|W) \approx P(\mathbf{X}|\lambda_W)$

Annahme: W ist nur ein Wort lang $\rightarrow W \in V = \{v_1, v_2, \dots, v_{|V|}\}$

Spracherkennung mit HMM

Vorhanden: Algorithmen für DDHMM und CDHMM



Anwendung für die Spracherkennung

d.h. Schätzen der Wahrscheinlichkeit: $P(\mathbf{X}|W) \approx P(\mathbf{X}|\lambda_W)$

Annahme: W ist nur ein Wort lang $\rightarrow W \in V = \{v_1, v_2, \dots, v_{|V|}\}$

Gesucht: Akustische Modelle λ_j für $v_j, j = 1 \dots |V|$

Akustische Modelle für Wörter

- Welche Sprachmerkmale sind nützlich?
- Sollen DDHMM oder CDHMM eingesetzt werden?
- Wie erhält man ein HMM für ein bestimmtes Wort?
- Wie werden gültige Wörter von andern unterschieden?

Akustische Modelle für Wörter

- Welche Sprachmerkmale sind nützlich?
- Sollen DDHMM oder CDHMM eingesetzt werden?
- Wie erhält man ein HMM für ein bestimmtes Wort?
- Wie werden gültige Wörter von andern unterschieden?

Sprachmerkmale für die Spracherkennung

Primär verwendet: MFCC (vergl. Buch Kapitel 11.7)

Häufiges Problem: verschiedene Übertragungskanäle

Mögliche Lösungen: a) Verwendung mittelwertfreier MFCC (vergl. Kapitel 4.6.7)

Mittelwert nur aus längerem Sprachsignal schätzbar!

b) Verwendung von Delta-MFCC (vergl. Kapitel 4.6.6)

(zusätzlich zu MFCC, nicht als Ersatz)

→ Verwendung mehrerer Merkmale!

Verwendung mehrerer Sprachmerkmale

1. Die F Merkmale $\mathbf{x}^{(1)}, \mathbf{x}^{(2)}, \dots, \mathbf{x}^{(F)}$ in einem Vektor zusammenfassen.
Ist nur für CDHMM geeignet! (DDHMM: zu grosses Codebuch für VQ nötig)
2. Bei DDHMM: ein separates Codebuch pro Merkmal und Beobachtungswahrscheinlichkeiten ermitteln nach:

$$b_i(\mathbf{x}^{(1)}, \mathbf{x}^{(2)}, \dots, \mathbf{x}^{(F)}) = \prod_{f=1}^F [b_i^{(f)}(\mathbf{x}^{(f)})]^{\alpha^{(f)}}$$

3. Je ein separates HMM pro Merkmal und Produktionswsk. ermitteln nach:

$$P(\mathbf{X}|\lambda) = \prod_{f=1}^F [P(\mathbf{X}^{(f)}|\lambda^{(f)})]^{\alpha^{(f)}}$$

Akustische Modelle für Wörter

- Welche Sprachmerkmale sind nützlich?
- Sollen DDHMM oder CDHMM eingesetzt werden?
- Wie erhält man ein HMM für ein bestimmtes Wort?
- Wie werden gültige Wörter von andern unterschieden?

Spracherkennung mit DDHMM

Vorteil: + praktisch kein Rechenbedarf für $b_j(k)$

Nachteile: – Quantisierungsfehler der VQ erhöht die Fehlerrate
– grösseres Codebuch erhöht den Rechenbedarf
– Bestimmung der Gewichte $\alpha^{(f)}$ für die einzelnen Merkmale ist in der Praxis schwierig

Spracherkennung mit CDHMM

- Vorteile:
- + keine VQ nötig
 - + bei cepstralen Merkmalen ist Kovarianzmatrix Σ durch Diagonalmatrix approximierbar
(Reduktion der Anzahl Modellparameter auf wenige %)

>>>

- Nachteil:
- erheblicher Rechenbedarf für $b_j(\mathbf{x})$

Akustische Modelle für Wörter

- Welche Sprachmerkmale sind nützlich?
- Sollen DDHMM oder CDHMM eingesetzt werden?
- Wie erhält man ein HMM für ein bestimmtes Wort?
- Wie werden gültige Wörter von andern unterschieden?

Erzeugen eines Wortmodells

- Sprachaufnahmen: auf den vorgesehenen Einsatz abstimmen
 - Auswahl und Anzahl der Sprecher
 - akust. Umgebung / Übertragungskanal
- Wahl des HMM: Initial-HMM >>>
- Training des HMM: mit Baum-Welch-Algorithmus oder Viterbi-Training

Akustische Modelle für Wörter

- Welche Sprachmerkmale sind nützlich?
- Sollen DDHMM oder CDHMM eingesetzt werden?
- Wie erhält man ein HMM für ein bestimmtes Wort?
- Wie werden gültige Wörter von andern unterschieden?

Spracherkenner mit Wort-HMM

Gegeben:

- HMM $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_{|V|}$ für jedes Wort $v_j \in V = \{v_1, v_2, \dots, v_{|V|}\}$
- eine Merkmalssequenz \mathbf{X}

Aufgabe: Bestimmung des Wortes v_j

mit: $j = \operatorname{argmax}_i P(\mathbf{X}|\lambda_i)$ (max. Produktionswahrscheinlichkeit)

oder: $j = \operatorname{argmax}_i P(\mathbf{X}, \hat{Q}_i|\lambda_i)$ (max. Viterbi-Wahrscheinlichkeit)

Problem: Für jede Merkmalssequenz \mathbf{X} wird ein j gefunden,
auch wenn kein Wort des Vokabulars gesprochen worden ist!

Spracherkenner mit Wort-HMM

Gegeben:

- HMM $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_{|V|}$ für jedes Wort $v_j \in V = \{v_1, v_2, \dots, v_{|V|}\}$
- eine Merkmalssequenz \mathbf{X}

Aufgabe: Bestimmung des Wortes v_j

mit: $j = \operatorname{argmax}_i P(\mathbf{X}|\lambda_i)$ (max. Produktionswahrscheinlichkeit)

oder: $j = \operatorname{argmax}_i P(\mathbf{X}, \hat{Q}_i|\lambda_i)$ (max. Viterbi-Wahrscheinlichkeit)

Problem: Für jede Merkmalssequenz \mathbf{X} wird ein j gefunden,
auch wenn kein Wort des Vokabulars gesprochen worden ist!

Lösung:

Spracherkenner mit Wort-HMM

Gegeben:

- HMM $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_{|V|}$ für jedes Wort $v_j \in V = \{v_1, v_2, \dots, v_{|V|}\}$
- eine Merkmalssequenz \mathbf{X}

Aufgabe: Bestimmung des Wortes v_j

mit: $j = \operatorname{argmax}_i P(\mathbf{X}|\lambda_i)$ (max. Produktionswahrscheinlichkeit)

oder: $j = \operatorname{argmax}_i P(\mathbf{X}, \hat{Q}_i|\lambda_i)$ (max. Viterbi-Wahrscheinlichkeit)

Problem: Für jede Merkmalssequenz \mathbf{X} wird ein j gefunden,
auch wenn kein Wort des Vokabulars gesprochen worden ist!

Lösung: Einsatz eines Rückweisungsmodells λ_R

Rückweisungsmodell

Anforderung:

$$P(\mathbf{X}|\lambda_R) \leq P(\mathbf{X}|\lambda_w), \quad \text{für } w \in V$$
$$P(\mathbf{X}|\lambda_R) \geq P(\mathbf{X}|\lambda_w), \quad \text{für } w \notin V$$

Training: für Wörter $w \notin V$ meist keine Trainingsdaten vorhanden!

Rückweisungsmodell

Anforderung:

$$\begin{aligned} P(\mathbf{X}|\lambda_R) &\leq P(\mathbf{X}|\lambda_w), & \text{für } w \in V \\ P(\mathbf{X}|\lambda_R) &\geq P(\mathbf{X}|\lambda_w), & \text{für } w \notin V \end{aligned}$$

Training:

für Wörter $w \notin V$ meist keine Trainingsdaten vorhanden!
→ λ_R wird mit den Trainingsdaten aller $w \in V$ trainiert

Rückweisungsmodell

Anforderung: $aP(\mathbf{X}|\lambda_R) \leq P(\mathbf{X}|\lambda_w)$, für $w \in V$
 $aP(\mathbf{X}|\lambda_R) \geq P(\mathbf{X}|\lambda_w)$, für $w \notin V$

Training: für Wörter $w \notin V$ meist keine Trainingsdaten vorhanden!
→ λ_R wird mit den Trainingsdaten aller $w \in V$ trainiert
→ Optimierung von a nötig, damit Anforderung erfüllbar!

Modelle für andere akustische Ereignisse

Problem: Merkmalsequenz X kann auch nichtsprachliche Ereignisse enthalten!
(z.B. weil Äusserung falsch detektiert worden ist) [>>>](#)

Nötig: zusätzliche Modelle für typische Geräusche und Pausen

Erkennung: Erkennungsnetzwerk und Viterbi-Algorithmus [>>>](#)

Akustische Modelle für Wörter

- Welche Sprachmerkmale sind nützlich?
- Sollen DDHMM oder CDHMM eingesetzt werden?
- Wie erhält man ein HMM für ein bestimmtes Wort?
- Wie werden gültige Wörter von andern unterschieden?

Thema der nächsten Lektionen:

- Akustische Modellierung von Wortteilen
- Spracherkennung mit Laut-HMM

Zur Übersicht der Vorlesung *Sprachverarbeitung II* >>>

HMM:

```
a = [ 0.0 1.0 0.0 0.0 0.0 ] ; b = [ 0.0 0.0  
0.0 0.7 0.3 0.0 0.0 0.6 0.4  
0.0 0.0 0.7 0.3 0.0 0.4 0.6 0.6  
0.0 0.0 0.0 0.7 0.3 0.0 0.6 0.4  
0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 ] ; 0.0 0.0 ] ;
```

Beobachtungssequenz:

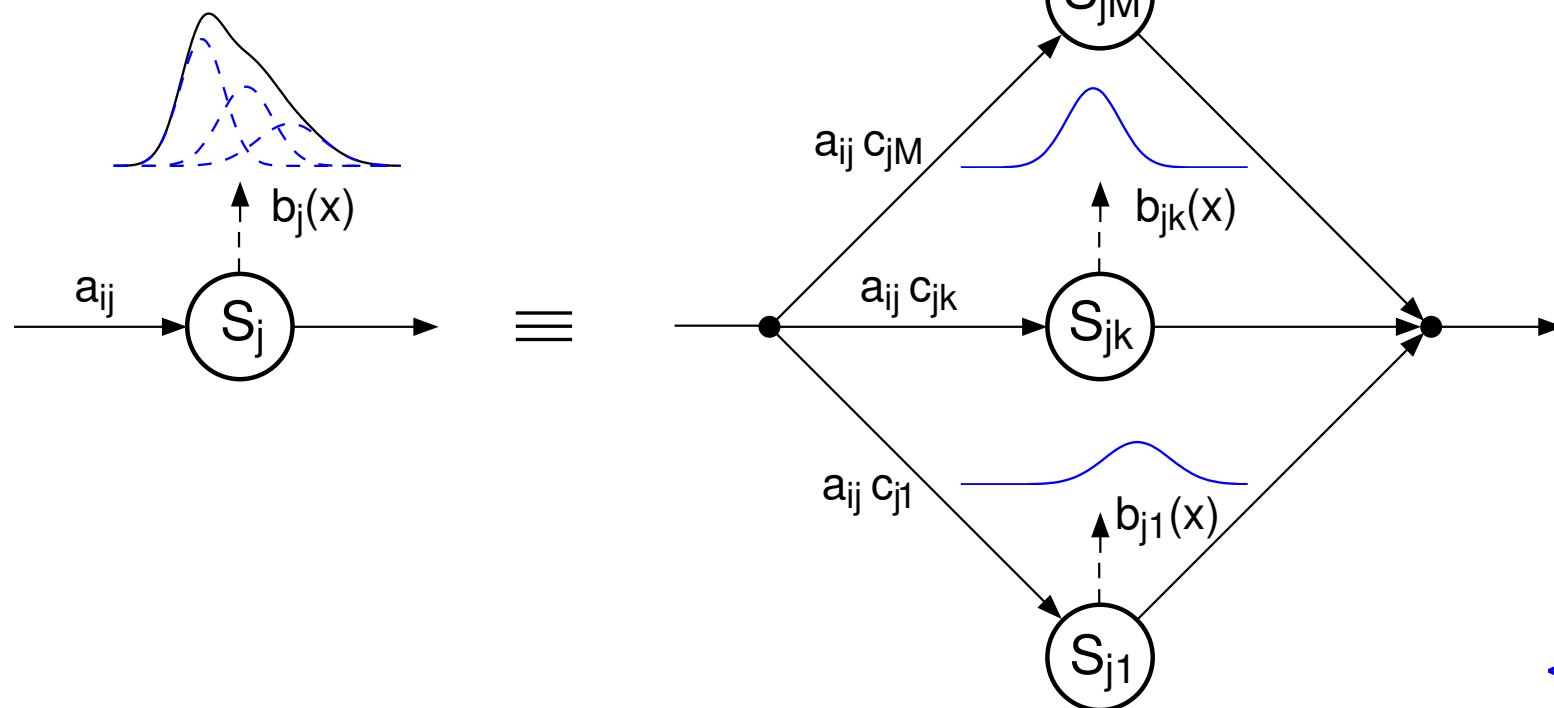
```
x = [ 1 1 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 1 1 1 ] ;
```

<<<

Aufteilung des Zustandes S_j

M Mischkomponenten des Zustandes S_j
auf M parallele Zustände mit je einer
Mischkomponente

→ gleiche Produktionswahrscheinlichkeit



<<<

$$\begin{aligned}
\tilde{c}_{jk} &= \frac{\text{erwartete Anzahl der von } b_{jk}(x) \text{ erzeugten Beobachtungen}}{\text{erwartete Anzahl der von } b_j(x) \text{ erzeugten Beobachtungen}} = \frac{\sum_{t=1}^T \zeta_t(j, k)}{\sum_{t=1}^T \gamma_t(j)} \\
\tilde{\mu}_{jk} &= \frac{\text{erwartete Summe der von } b_{jk}(x) \text{ erzeugten Beobachtungen}}{\text{erwartete Anzahl von } b_{jk}(x) \text{ erzeugten Beobachtungen}} = \frac{\sum_{t=1}^T \zeta_t(j, k) \mathbf{x}_t}{\sum_{t=1}^T \zeta_t(j, k)} \\
\tilde{\Sigma}_{jk} &= \frac{\sum_{t=1}^T \zeta_t(j, k) (\mathbf{x}_t - \tilde{\mu}_{jk})(\mathbf{x}_t - \tilde{\mu}_{jk})^t}{\sum_{t=1}^T \zeta_t(j, k)}
\end{aligned}$$

<<<

Mixture Splitting

$$c \rightarrow c' = c'' = 0.5c$$

$$\mu \rightarrow \mu' = \mu + 0.2\sigma, \quad \mu'' = \mu - 0.2\sigma$$

$$\Sigma \rightarrow \Sigma' = \Sigma'' = \Sigma$$

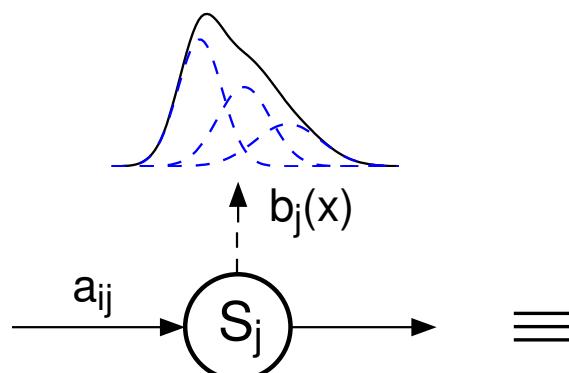
Standardabweichung $\sigma = \sqrt{\text{diag}(\Sigma)}$.

<<<

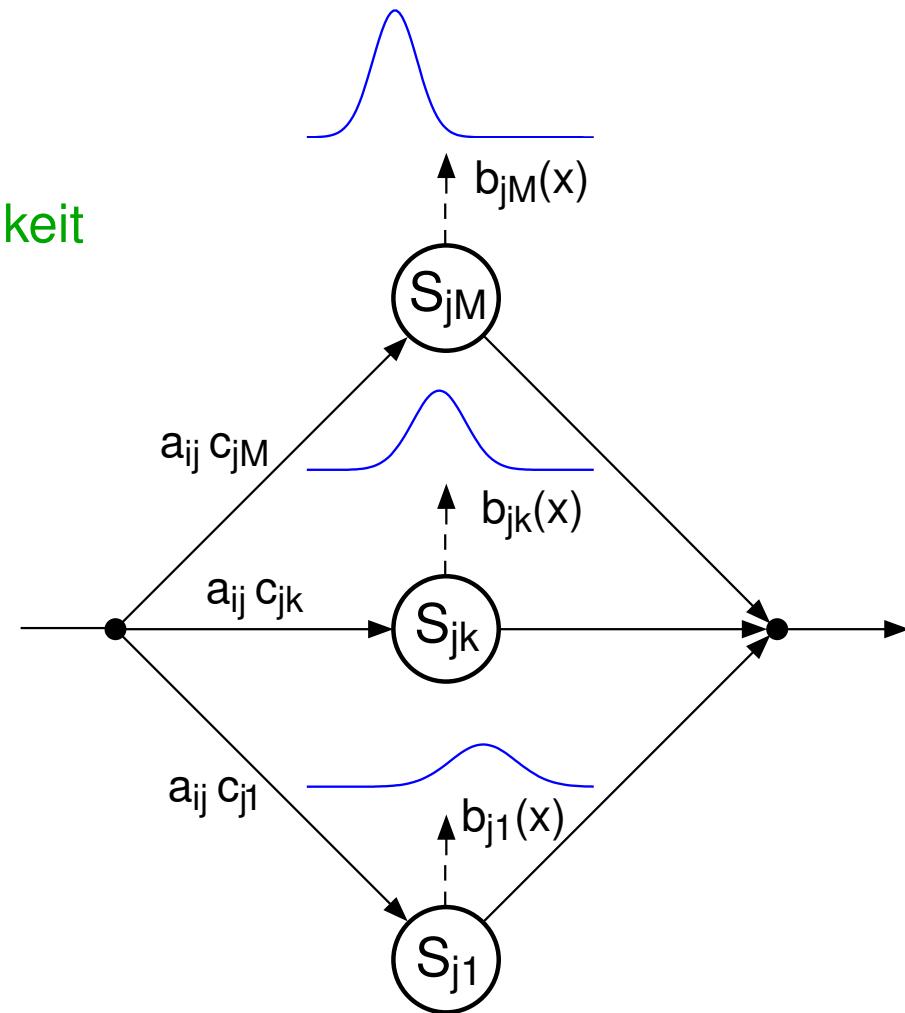
Aufteilung des Zustandes S_j

M parallele Zustände mit je einer Mischkomponente

→ gleiche Produktionswahrscheinlichkeit



≡



<<<

Logarithmierter Viterbi-Algorithmus

Rekursionsgleichung für die Berechnung von $\delta_t(j)$:

Original:
$$\delta_t(j) = \max_i [\delta_{t-1}(i) a_{ij}] b_j(\mathbf{x}_t)$$

Logarithmiert:
$$\log \delta_t(j) = \max_i [\log \delta_{t-1}(i) + \log a_{ij}] + \log b_j(\mathbf{x}_t)$$

Problem: $\log 0$ ist nicht definiert!

In Anlehnung an die beiden Grenzwerte

$$\lim_{x \rightarrow 0^+} \log_b x = -\infty$$
$$\lim_{x \rightarrow -\infty} b^x = 0$$

definiert man in der Praxis

$$\log_b 0 \doteq -\infty \quad \text{und}$$
$$b^{-\infty} \doteq 0,$$

was zwar mathematisch nicht korrekt ist, aber die Berechnungen wesentlich vereinfacht und das Resultat nicht beeinflusst.

Logarithmus einer Summe

z.B. zum Berechnen der Vorwärtswahrscheinlichkeit:

$$\alpha_t(j) = \left[\sum_{i=2}^{N-1} \alpha_{t-1}(i) a_{ij} \right] b_j(\mathbf{x}_t)$$

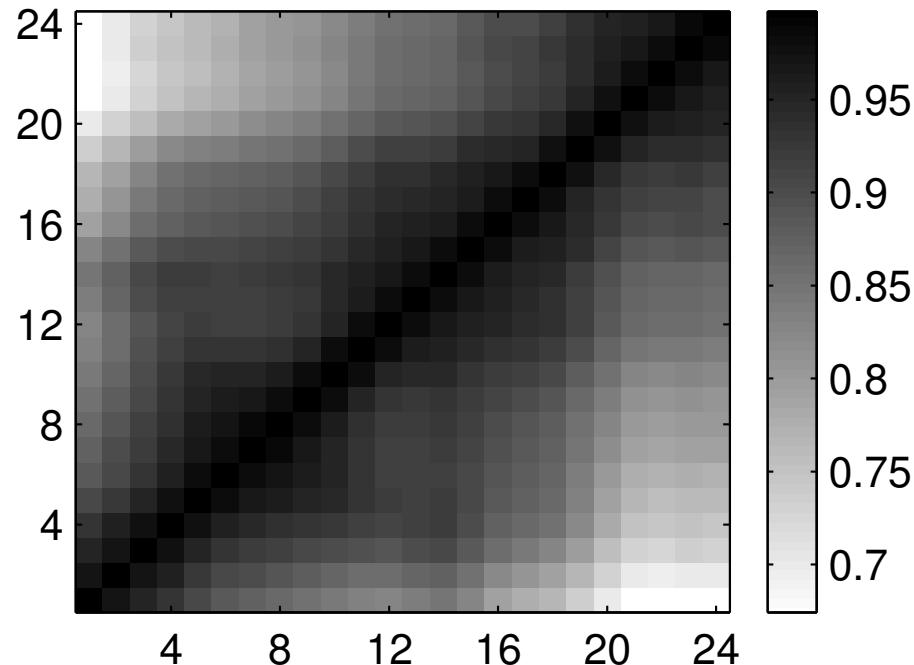
Kingsbury-Rayner-Formel:

$$\begin{aligned} \log_b(x + y) &= \log_b \left(x \left(1 + \frac{y}{x} \right) \right) \\ &= \log_b x + \log_b \left(1 + \frac{y}{x} \right) \\ &= \log_b x + \log_b \left(1 + b^{\log_b y - \log_b x} \right) \end{aligned}$$

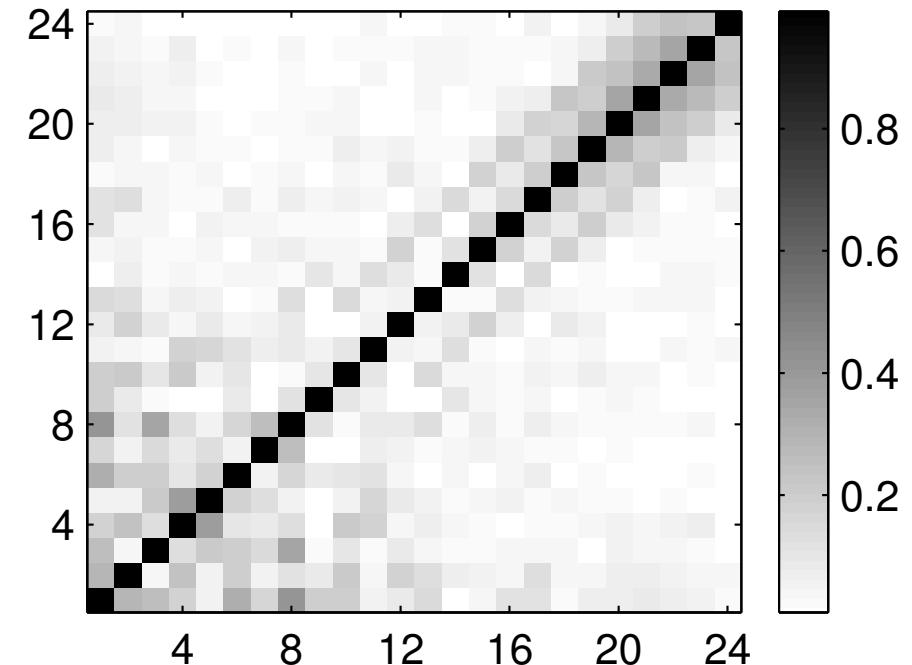
mit $x \geq y$ und $x > 0$.

<<<

Kovarianzmatrizen



24-kanalige Mel-Filterbank



MFCC

<<<

Wahl des Initial-HMM

Topologie: LR-Modell oder lineares Modell oder . . . [>>>](#)
→ Wahl der a_{ij} nicht kritisch

Beobachtungswsk.: a) Segmentierte Daten: Viterbi-Training, Start mit 1 Mischkomponente
b) Flat-Start DDHMM: gleichverteilt
Flat-Start CDHMM: gleichförmige Segmentierung, 1 Mischkomponente für alle S_j

Wahl des Initial-HMM

Anzahl Zustände: HMM für Wort mit n_L Lauten: ca. $3 n_L$ Zustände

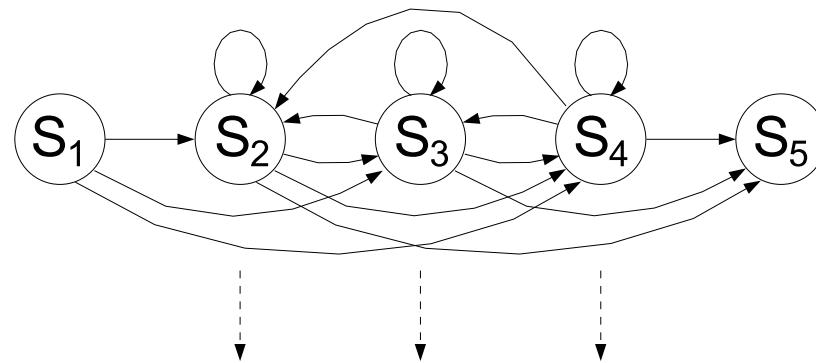
Topologie: LR-Modell oder lineares Modell oder ... [>>>](#)
 → Wahl der a_{ij} nicht kritisch

Beobachtungswsk.: DDHMM: gleichverteilt
 CDHMM: 1 Mischkomponente, für alle S_j gleich
 (μ und Σ über alle Trainingsdaten)

[<<<](#)

Topologie des HMM

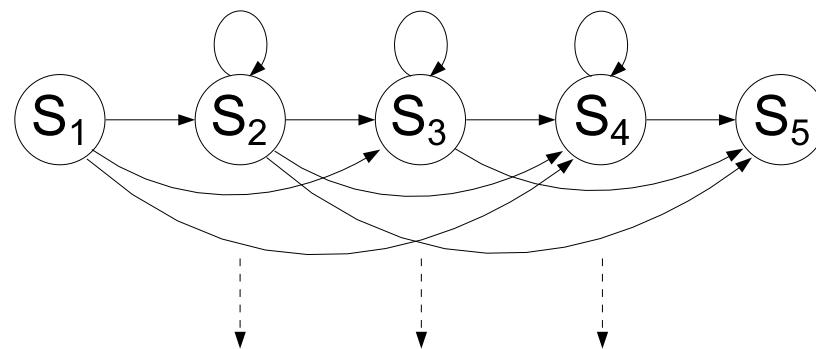
Vollverbundenes HMM:



$$A = \begin{bmatrix} 0 & a_{12} & a_{13} & a_{14} & 0 \\ 0 & a_{22} & a_{23} & a_{24} & a_{25} \\ 0 & a_{32} & a_{33} & a_{34} & a_{35} \\ 0 & a_{42} & a_{43} & a_{44} & a_{45} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Topologie des HMM

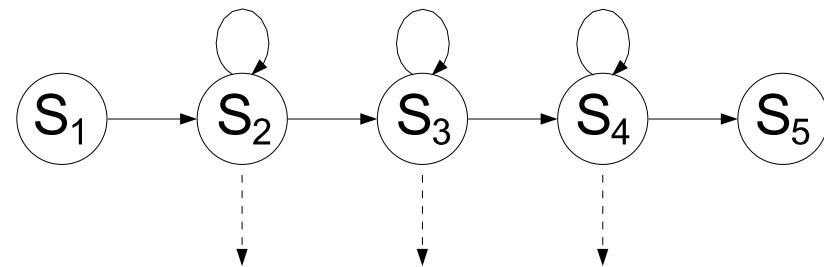
Links-Rechts-HMM: $a_{ij} = 0 , \quad \forall j < i$



$$A = \begin{bmatrix} 0 & a_{12} & a_{13} & a_{14} & 0 \\ 0 & a_{22} & a_{23} & a_{24} & a_{25} \\ 0 & 0 & a_{33} & a_{34} & a_{35} \\ 0 & 0 & 0 & a_{44} & a_{45} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Topologie des HMM

Lineares HMM: $a_{ij} = 0$, $\forall j < i$ und $\forall j > i+1$



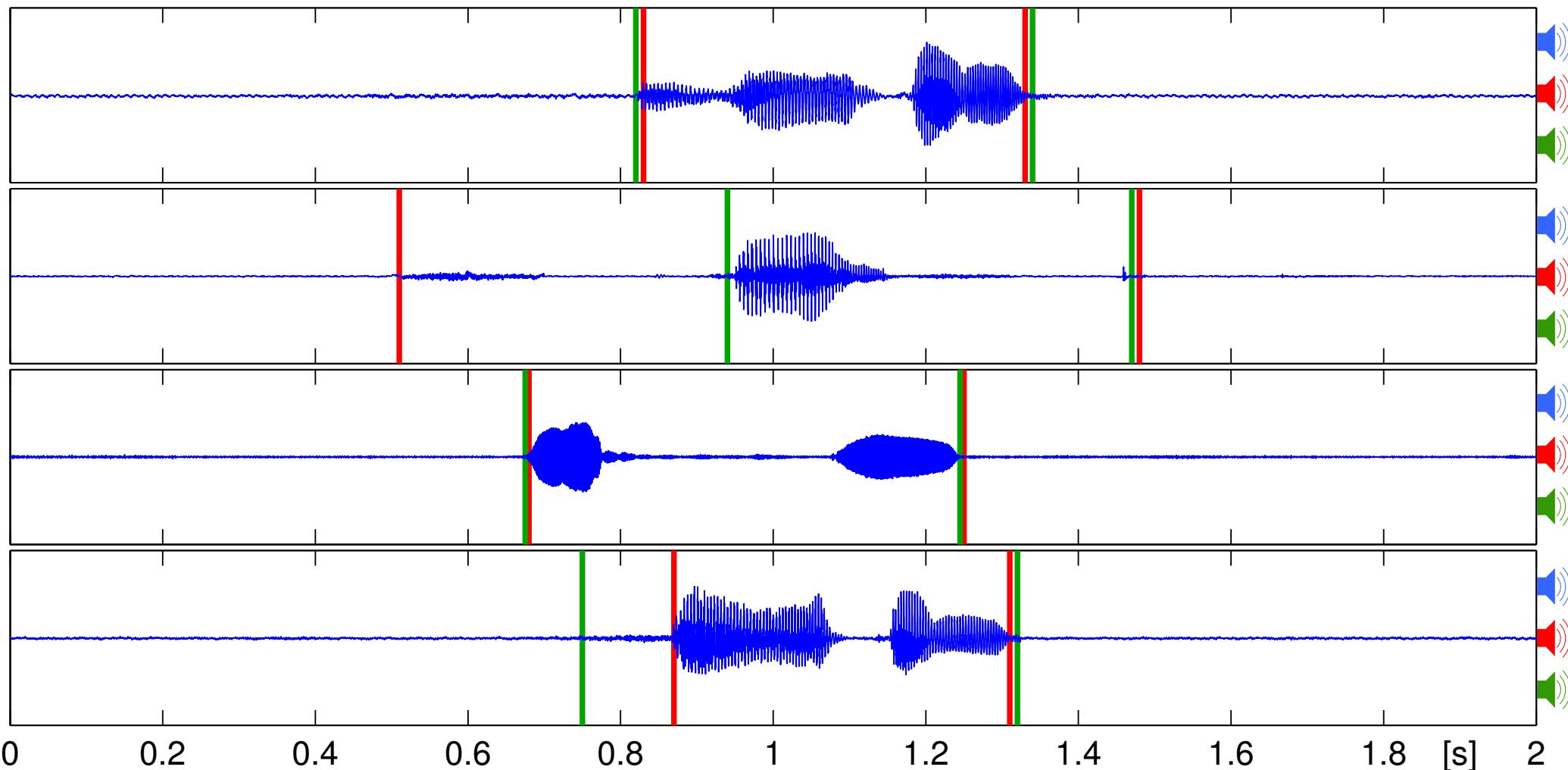
$$A = \begin{bmatrix} 0 & a_{12} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & a_{22} & a_{23} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & a_{33} & a_{34} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & a_{44} & a_{45} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

<<<

Detektion von Äusserungen

automatisch

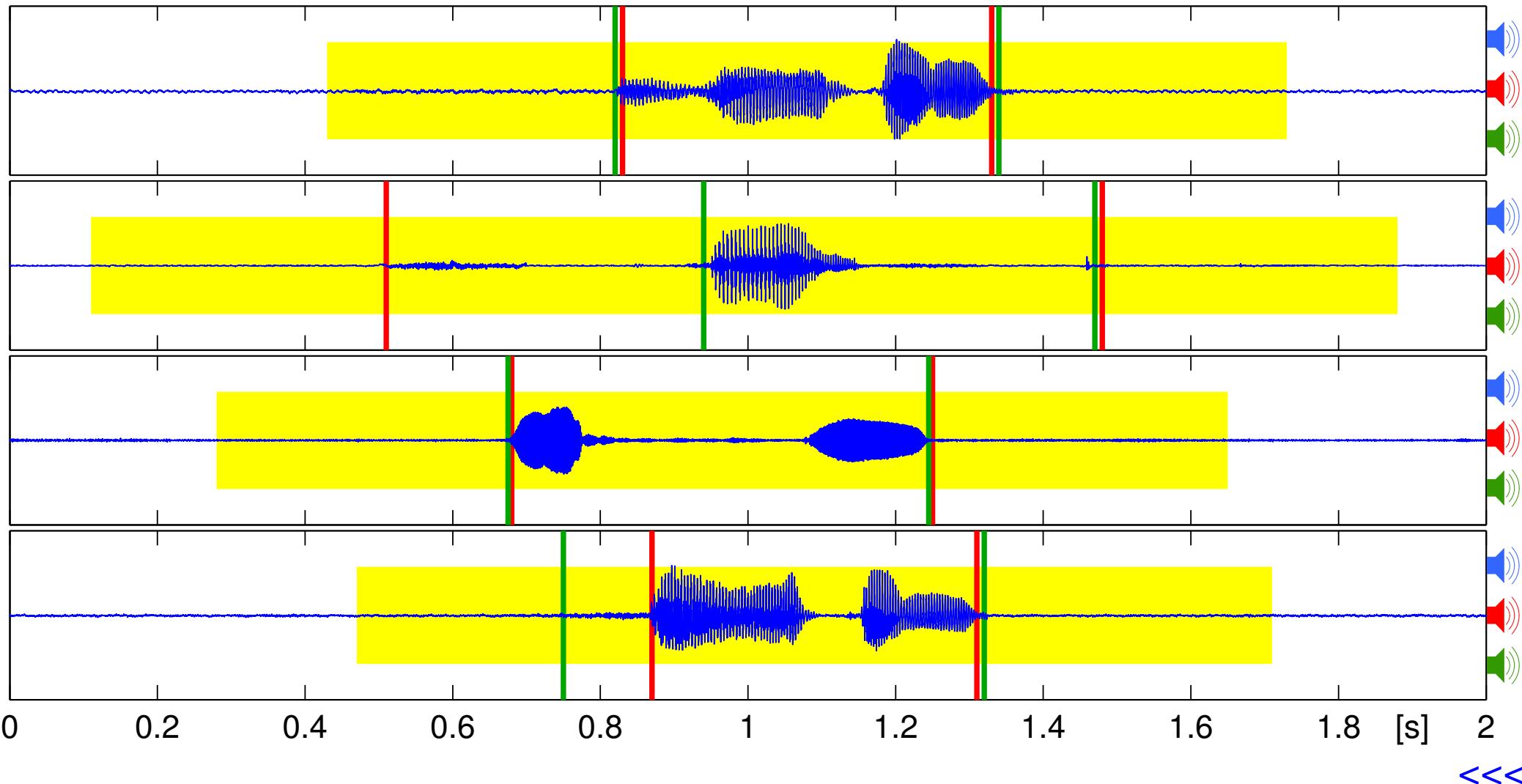
manuell



Detektion von Äusserungen

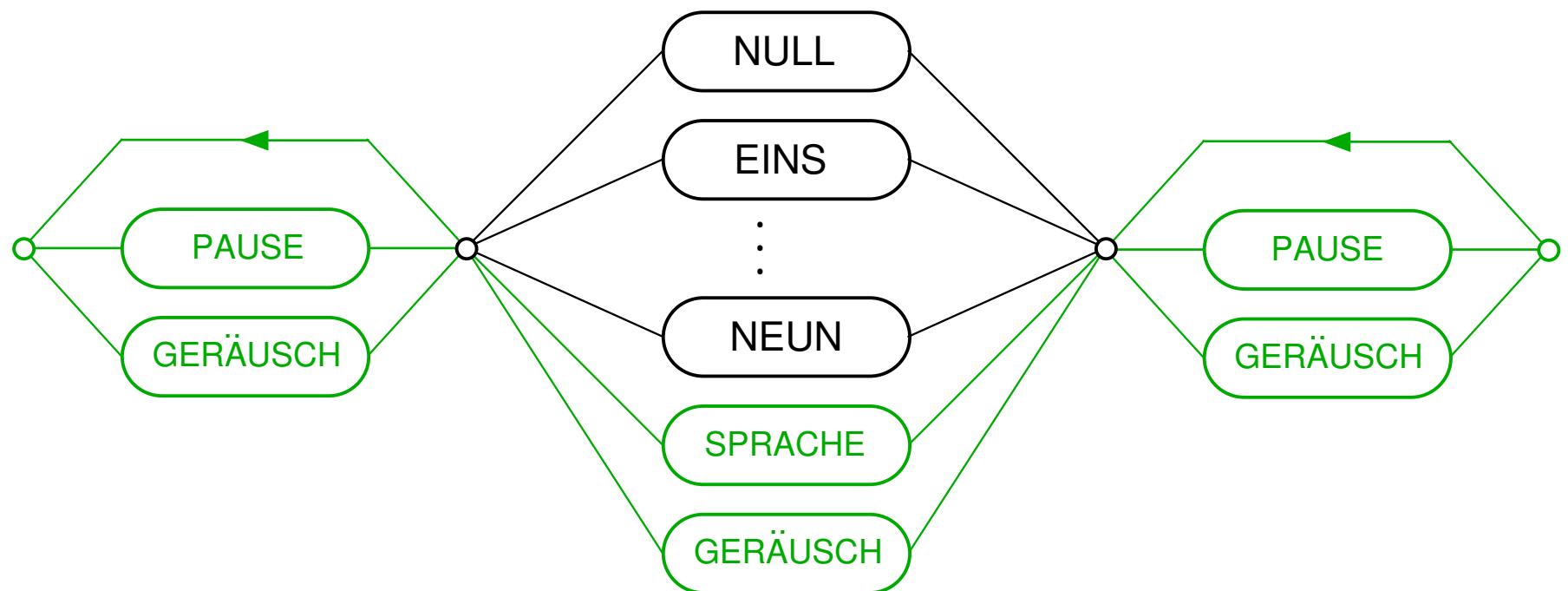
automatisch

manuell



Ziffernerkenner

Erkennungsnetzwerk zur Kompensation von Mängeln der Äusserungsdetektion



<<<

